

PEMERIKSAAN KOGNITIF ADDENBROOKE - ACE III

Versi A Bahasa Malaysia (2012)

Nama:

Tarikh Lahir:

No. hospital atau alamat:

Tarikh ujian: _____

Nama penguji: _____

Umur semasa menamatkan pelajaran sepenuh masa: _____

Pekerjaan: _____

Penggunaan tangan: kidal/kanan: _____

PERHATIAN

> Tanya: Apakah	Hari	Tarikh	Bulan	Tahun	Masa	Perhatian [skor 0-5]
	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="text"/>
> Tanya: Tempat	No/Tingkat/ Bilik	Jalan/ Bangunan	Bandar	Negeri /Mukim	Negara	Perhatian [skor 0-5]
	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="text"/>

PERHATIAN

<p>> Beritahu: “Saya akan sebut tiga perkataan dan saya mahu anda ulangi sebutannya selepas saya: “limau, kunci, bola.”</p> <p>Selepas subjek mengulangi sebutan, katakan “Cuba ingatkan perkataan-perkataan tadi kerana saya akan tanya anda lagi kemudian.”</p> <p>> Skor hanya diberi pada cubaan yang pertama sahaja (ulang 3 kali jika perlu).</p> <p>> Catatkan jumlah cubaan: _____</p>	<p>Perhatian [skor 0-3]</p> <input type="text"/>
---	--

PERHATIAN



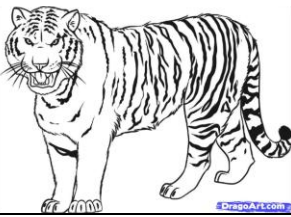
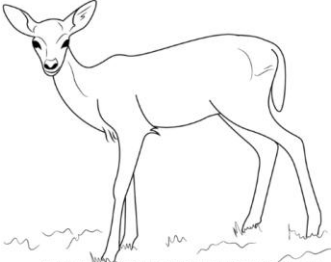
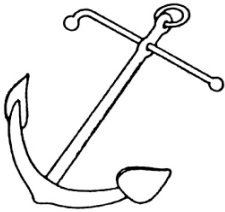
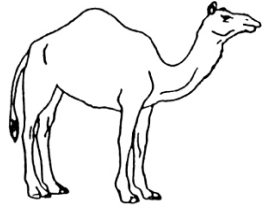

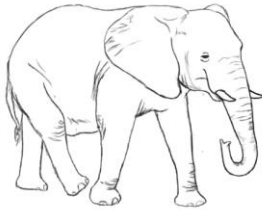

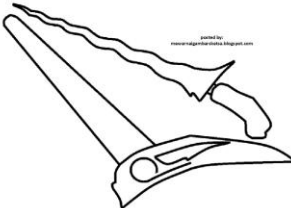
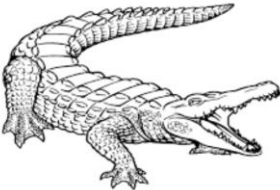
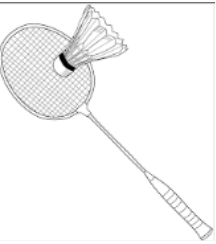
<p>> Tanya subjek: “Bolehkah anda kira 100 tolak 7? Saya mahu anda terus tolak 7 dari setiap jawapan sehingga saya suruh anda berhenti.”</p> <p>> Jika subjek membuat kesilapan, jangan hentikan dia. Biarkan dia teruskan pengiraan dan semak jawapan berikutnya. (contohnya 93, 84, 77, 70, 63 - skor 4).</p> <p>> Berhenti selepas lima penolakan (93, 86, 79, 72, 65): ____ ____ ____ ____ ____</p>	<p>Perhatian [skor 0-5]</p> <input type="text"/>
--	--

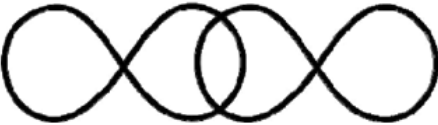
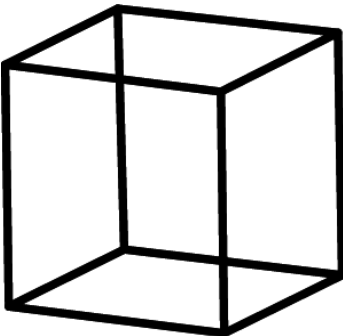
DAYA INGATAN

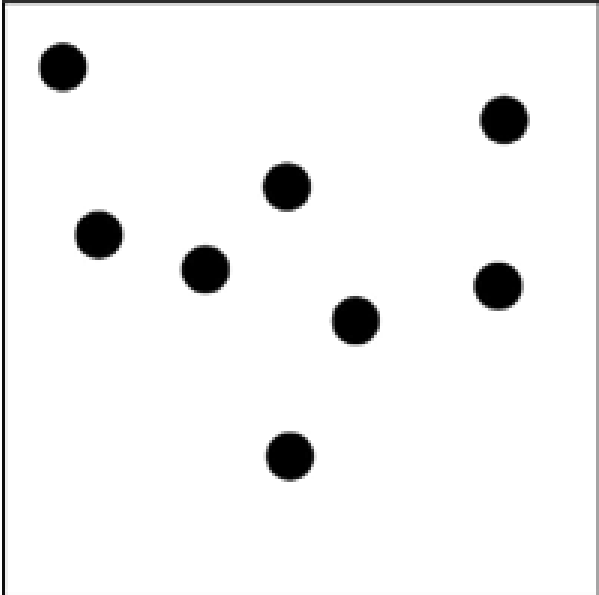
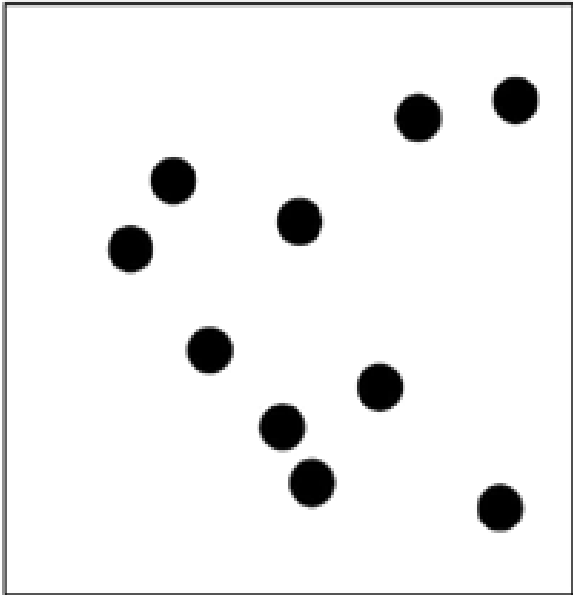
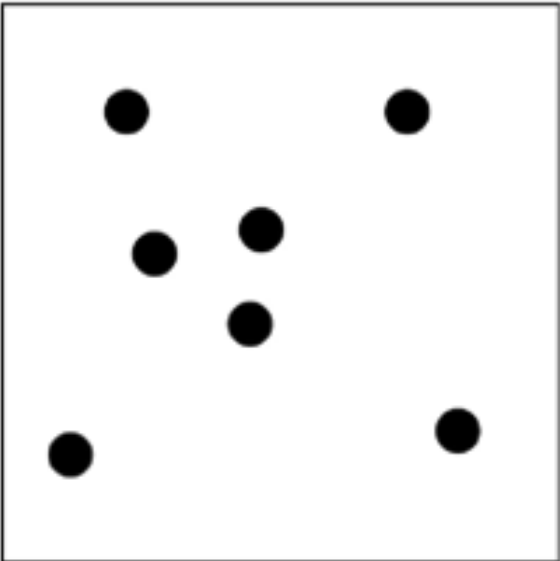
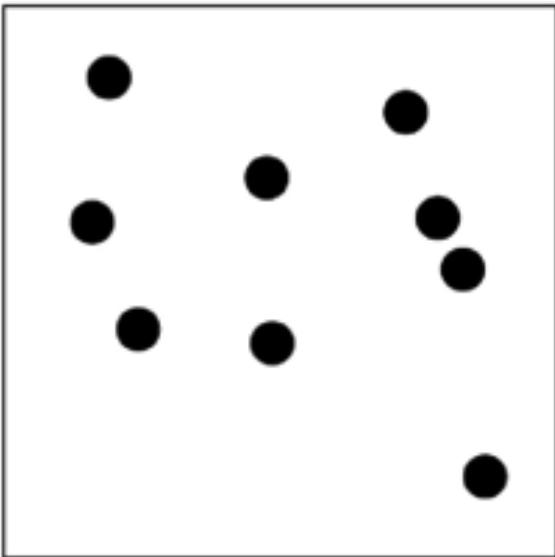
<p>> Tanya: “Apakah 3 perkataan yang telah saya suruh anda ulangi dan ingat sebentar tadi?”</p> <p>_____</p>	<p>Daya ingatan [Skor 0 - 3]</p> <input type="text"/>
---	---




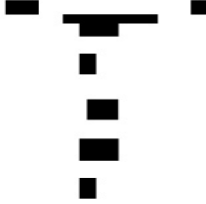
KEFASIHAN					
> Huruf Katakan: “Saya akan berikan anda satu huruf dan saya minta anda nyatakan seberapa banyak perkataan yang bermula dengan huruf tersebut. Contohnya, jika saya beri anda huruf “K”, anda boleh berikan saya perkataan seperti “kuku”, “kaya”, “kasut” dan sebagainya. Tetapi anda tidak boleh berikan saya perkataan seperti “Kamal” atau “Kanada”. Adakah anda faham? Anda sudah sedia? Anda ada satu minit. Huruf yang saya hendak anda gunakan ialah huruf “B”				Kefasihan [Skor 0 - 7] <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 0 auto;"></div>	
				≥18	7
				14-17	6
				11-13	5
				8-10	4
				6-7	3
				4-5	2
				2-3	1
				0-1	0
				Jumlah	Betul
> Haiwan Katakan: “Sekarang bolehkah anda namakan sebanyak mungkin haiwan yang anda tahu. Ia boleh bermula dengan mana-mana huruf.”				Kefasihan [Skor 0 - 7] <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 0 auto;"></div>	
				≥22	7
				17-21	6
				14-16	5
				11-13	4
				9-10	3
				7-8	2
				5-6	1
				≤5	0
				Jumlah	Betul
DAYA INGATAN					
> Beritahu: Saya akan berikan anda satu nama dan alamat dan saya mahu anda ulangi nama dan alamat tersebut selepas saya menyebutnya, supaya anda ada peluang untuk belajar. Kita akan melakukannya sebanyak 3 kali. Saya akan tanya nama dan alamat tersebut kemudian.” Berikan skor untuk percubaan ketiga sahaja				Daya ingatan [Skor 0 - 7] <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 0 auto;"></div>	
	Percubaan pertama	Percubaan kedua	Percubaan ketiga		
Abu Bakar 73 Desa Suria Kuantan Perlis	_____ _____ _____ _____	_____ _____ _____ _____	_____ _____ _____ _____		
DAYA INGATAN					
> Nama Perdana Menteri sekarang > Nama Perdana Menteri pertama / Bapa Kemerdekaan..... > Nama Presiden Amerika Syarikat..... > Nama Perdana Menteri Singapura yang pertama.....				Daya ingatan [Skor 0 - 4] <div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 20px; margin: 0 auto;"></div>	

BAHASA	
<p>> Letakkan pensel dan kertas di hadapan subjek. Sebagai latihan percubaan, minta subjek “Ambil pensel ini dan kemudian kertas.” Jika silap, skor 0 dan hentikan aktiviti.</p> <p>> Jika subjek berjaya dalam latihan percubaan, teruskan dengan tiga arahan di bawah.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Minta subjek “Sila letakkan kertas di atas pensel.” • Minta subjek “Sila ambil pensel tetapi bukan kertas.” • Minta subjek “Hulurkan pensel kepada saya selepas menyentuh kertas.” <p>Nota: Letakkan pensel dan kertas di hadapan subjek sebelum setiap arahan.</p>	<p>Bahasa [Skor 0 - 3]</p> <div data-bbox="1353 248 1426 288" style="border: 1px solid black; width: 46px; height: 18px; margin: 0 auto;"></div>
BAHASA	
<p>> Minta subjek untuk menulis dua (atau lebih) ayat yang lengkap mengenai aktiviti hujung minggu, percutian /perayaan seperti Krismas/Deepavali/Tahun Baru Cina/Hari Raya yang lepas. Tulis dalam ayat lengkap dan jangan gunakan singkatan.</p> <p>Berikan 1 markah sekiranya terdapat dua (atau lebih) ayat lengkap mengenai topik tersebut dan berikan 1 lagi markah jika tatabahasa dan ejaannya betul.</p>	<p>Bahasa [Skor 0 - 2]</p> <div data-bbox="1353 696 1426 736" style="border: 1px solid black; width: 46px; height: 18px; margin: 0 auto;"></div>
BAHASA	
<p>> Minta subjek untuk mengulangi: ‘jururawat’; ‘keselamatan’; ‘penyelenggaraan’, ‘keberkesanan’</p> <p>Berikan skor 2 jika semuanya betul; skor 1 jika 3 betul; dan skor 0 jika 2 atau kurang betul.</p>	<p>Bahasa [Skor 0 - 2]</p> <div data-bbox="1366 1671 1439 1711" style="border: 1px solid black; width: 46px; height: 18px; margin: 0 auto;"></div>
BAHASA	
<p>> Minta subjek untuk mengulangi : ‘Yang berat sama dipikul, yang ringan sama dijinjing’</p>	<p>Bahasa [Skor 0 - 1]</p> <div data-bbox="1366 1955 1439 1995" style="border: 1px solid black; width: 46px; height: 18px; margin: 0 auto;"></div>
<p>> Minta subjek untuk mengulangi: ‘Bagai aur dengan tebing’</p>	<p>Bahasa [Skor 0 -1]</p> <div data-bbox="1366 2078 1439 2119" style="border: 1px solid black; width: 46px; height: 18px; margin: 0 auto;"></div>

BAHASA > Minta subjek namakan gambar-gambar berikut:			Bahasa [Skor 0 -12] <div></div>
<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	
<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	
<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	
<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	
BAHASA > Berdasarkan gambar di atas, minta subjek: <ul style="list-style-type: none">• tunjuk kepada gambar yang berkaitan dengan senjata tradisi Melayu.....• tunjuk kepada gambar yang hanya terdapat di hutan hujan Borneo dan Sumatra sahaja.....• tunjuk kepada gambar yang berkaitan dengan sukan kegemaran rakyat Malaysia.....• tunjuk kepada gambar yang berkaitan dengan padang pasir.....			Bahasa [Skor 0 -4] <div></div>

BAHASA		
<p>> Minta subjek baca perkataan berikut: (Skor 1 hanya jika semuanya betul)</p> <p style="text-align: center;"> mengelip nyala masyhur sengal engsel </p>		<p>Bahasa [Skor 0 -1]</p> <div></div>
DAYA VISUOSPATIAL		
<p>> Gambar infiniti: Minta subjek salin gambar rajah ini</p>		<p>Visuospatial [skor 0 - 1]</p> <div></div>
		
<p>> Gambar kiub: Minta subjek untuk salin lukisan ini (untuk skor, rujuk panduan arahan)</p>		<p>Visuospatial [skor 0 - 2]</p> <div></div>
		
<p>> Jam: Minta subjek melukis muka jam dengan nombor dan jarum tangan menunjukkan pukul lima sepuluh minit. (Untuk skor, rujuk panduan arahan: bulatan= 1, nombor=2, jarum tangan= 2 jika semua betul).</p>		<p>Visuospatial [skor 0 - 5]</p> <div></div>

DAYA VISUOSPATIAL		
Minta subjek mengira titik hitam tanpa menunjuk ke arahnya		Visuospatial [skor 0 - 4] <div></div>
<div></div> <div></div>	<div></div> <div></div>	
<div></div> <div></div>	<div></div> <div></div>	

DAYA VISUOSPATIAL							
> Minta subjek untuk kenalpasti huruf-huruf berikut						Visuospatial [skor 0 - 4] <input type="text"/>	
 <input type="text"/>			 <input type="text"/>				
 <input type="text"/>			 <input type="text"/>				
DAYA INGATAN							
> Tanya “Sekarang beritahu saya apa yang anda ingat tentang nama dan alamat yang kita ulangi pada bahagian awal tadi.”							
Abu Bakar 73 Desa Suria Kuantan Perlis					Daya ingatan [skor 0- 7] <input type="text"/>	
DAYA INGATAN							
> Ujian ini perlu dilakukan jika subjek gagal untuk mengingat satu atau lebih perkara di atas. Jika kesemua perkara berjaya diingat, ujian ini tidak perlu dilakukan dan subjek diberikan skor 5. Jika sebahagian sahaja diingat, mula dengan menanda perkara yang diingat di kolum yang digelapkan di sebelah kanan. Selepas itu, uji perkara yang tidak diingat dengan memberitahu subjek “Baiklah saya akan beri anda petunjuk: adakah nama tadi X, Y atau Z?” dan sebagainya. Setiap perkara yang diingat mendapat skor satu markah dan ditambah kepada markah yang diperolehi oleh subjek yang berjaya mengingat perkara tersebut,						Daya ingatan [skor 0- 5] <input type="text"/>	
Abu Bakar		Mohd Bakar		Abdul Halim		Diingati	
37		73		76		Diingati	
Damai Perdana		Desa Suria		Damai Suria		Diingati	
Kuantan		Rawang		Senawang		Diingati	
Selangor		Negeri Sembilan		Perlis		Diingati	
SKOR							
JUMLAH SKOR ACE-III						/100	
Perhatian						/18	
Daya Ingatan						/26	
Kefasihan						/14	
Bahasa						/26	
Daya Visuospatial						/16	

Reference:

Kan KC, Subramaniam P, Shahrizalia N, Kamaruzzaman SB, Razali R, Ghazali SE. Validation of the Malay Version of Addenbrooke's Cognitive Examination III in Detecting Mild Cognitive Impairment and Dementia. *Dement Geriatr Cogn Disord Extra*. 2019; 9:66-76; <https://doi.org/10.1159/000495107>